

## 2018 武进区三维 CAD 设计应用技术竞赛 理论 370 题

### 单项选择题：

[D]

1. ( ) 我们对功能的理解不包含以下哪种基本形态？
- A. 物理功能
  - B. 生理功能
  - C. 心理功能
  - D. 造型功能

[A]

2. ( ) 如何将色彩的象征作用运用于产品设计？
- A. 取决于对色彩的把握和对人的认知心理的认识
  - B. 取决于人对色彩情绪化的反应
  - C. 取决于人性化的因素
  - D. 取决于对时代潮流性的认识

[D]

3. 铸铁流动性好，体收缩和线收缩小，容易获得形状复杂的铸件，在铸造时一般加入( ) 可提高耐磨性。
- A. 铝元素
  - B. 铜元素
  - C. 钾元素
  - D. 合金元素

[A]

4. ( ) 选用塑料材质加工的产品，若其造型具有中空薄壁的特点，应当选用什么工艺最为合理？
- A. 热成型
  - B. 滚塑成型
  - C. 快速成型
  - D. 浇注成型

[D]

5. 下列塑料中最适宜用作安全防护头盔的材料是 ( ) 。
- A. ABS工程塑料
  - B. 环氧树脂
  - C. 尼龙
  - D. 聚碳酸酯

[C]

6. 第一次提出将技术与艺术相结合的是 ( ) 。
- A. 雷蒙德·罗维

- B. 吉斯特纳
- C. 格罗皮乌斯
- D. 盖德斯

[C]

7. “循环再利用设计”亦称（ ）。

- A. 改良设计
- B. 不断设计
- C. 可持续设计
- D. 反复设计

[A]

8. 产品设计就是最终将（ ）的关系形态化，即产品的效能只有通过人的使用才能发挥。

- A. 产品与人
- B. 色彩与功能
- C. 功能与环境
- D. 功能与人

[C]

9. 关于铝合金和纯铝的特性说法正确的一项是（ ）。

- A. 铝合金强度低、硬度小，没有纯铝耐磨
- B. 铝合金具有足够高的强度，可塑性不好
- C. 铝合金具有足够高的强度和较好的塑性，纯铝强度低、硬度小
- D. 铝合金和纯铝都有较好的可塑性和强度，非常适合制作汽车发动机等壳体

[B]

10. 造型的尺寸和人在使用上的关系要恰如其分，这就是造型设计的比例问题，我们通常说的黄金比例为（ ）。

- A. 1: 0.618
- B. 1: 1.618
- C. 1: 2.618
- D. 1: 3.618

[C]

11.（ ）被誉为20世纪达·芬奇的才华横溢的全能设计师，他认为自然界是最优秀的设计师，设计必须服从自然规律和法则。

- A. 格罗皮乌斯
- B. 雷蒙德·罗维
- C. 卢金·科拉尼
- D. 清水千之助

[D]

12. 新艺术运动在本质上仍是一场（ ），但它用抽象的自然花纹与曲线，脱掉了守旧，折衷的外衣，是现代设计简化和净化过程中的重要步骤。

- A. 创意设计运动
- B. 改造运动
- C. 造型运动
- D. 装饰运动

[C]

13. 1944年英国成立工业设计协会，用各种可行的方法改善英国的产品，并提出了“（ ）”的口号。

- A. 优良设计、创意设计
- B. 创意设计
- C. 优良设计、优良企业
- D. 延伸设计

[C]

14. 与视觉相关的产品形式中包含着三大要素（ ）。

- A. 人机 材料 色彩
- B. 人机 材料 环境
- C. 形态 色彩 材料
- D. 形态 色彩 环境

[B]

15. （ ）产品开发是一个系统化的过程，作为设计师设计一款产品，首先要做的工作是什么？

- A. 设计定位
- B. 市场调研
- C. 概念设计
- D. 造型设计

[B]

16. （ ）在同一层次类别产品内的不同形态之间进行移植设计，我们叫它什么？

- A. 纵向移植设计
- B. 横向移植设计
- C. 借鉴设计
- D. 模仿设计

[A]

17. （ ）外壳设计是产品结构设计和造型设计关注的重要内容，因此，根据工业产品外壳的结构特征，将其称为什么？

- A. 壳体或箱体
- B. 壳体
- C. 箱体
- D. 壳体结构

[A]

18. 对注塑壳体的叙述不正确的一项是（ ）。

- A. 使用材料单一，适应性不强
- B. 生产周期短，生产率高，易于实现大批量生产
- C. 产品质量较高，互换性强，成本低
- D. 几何造型能力强，可生产形状复杂的产品

[A]

19. 在构成产品造型的形、色、质三大感觉要素中，色彩和质感都与（ ）有着直接关系。

- A. 材料
- B. 材料构成
- C. 质感
- D. 固有材质

[D]

20. 下列材料中最适合用于制造飞机结构梁的是（ ）。

- A. 铸造铝合金
- B. 锻铝
- C. 防锈铝合金
- D. 硬铝

[A]

21. 以下塑料材料中，电镀性能最好的是（ ）。

- A. ABS工程塑料
- B. 聚氯乙烯
- C. 聚乙烯
- D. 有机玻璃

[A]

22. 在人机系统里，充分发挥人与机械各自的特长，互补所短，以达到人机系统整体的最佳效率与总体功能，这是人机系统设计的基础，称为（ ）。

- A. 人机功能分配
- B. 人机匹配
- C. 人机合一
- D. 人机特性

[A]

23. 我们在设计椅子时，合适的座椅应设计成使躯干的重量压在臀部和坐骨上，所以首要考虑的是（ ）。

- A. 座高
- B. 座深
- C. 靠背
- D. 椅子材质

[B]

24. 对手握式工具设计原则不正确的一项是（ ）。

- A. 必须与操作者身体成适当比例，使操作者发挥最大效率
- B. 必须按照作业者的力度和作业能力设计，一般不考虑性别与身体素质的差异
- C. 工具要求的作业姿势不能引起过度疲劳
- D. 必须有效地实现预定的功能

[D]

25. （ ） inventor资源中心库调用零件时可以看到哪些信息？ A、族信息 B、组信息 C、表视图 D、零件视图

- A. (A、D)
- B. (C、D)
- C. (B、C)
- D. (A、C)

[C]

26. （ ） inventor资源中心库调用零件时有几个选项卡？

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

[A]

27. （ ） 资源中心在底部窗格中找到族成员，不可以进行哪些操作？

- A. 控制成员
- B. 显示其族详细信息
- C. 编辑它们
- D. 在部件中插入新成员

[A]

28. （ ） 用户使用inventor资源中心库中的“螺栓”时只需要确定以下哪个参数？

- A. 公称直径和公称长度
- B. 小径和大径
- C. 中径和大径
- D. 公称直径

[A]

29. （ ） 以下哪个是inventor资源中心库中“电线和线束”所包含的标准件？

- A. 带状电缆
- B. 两脚插头
- C. 三角插头
- D. 面条状线

[C]

30. 用户想刷新资源中心库中的标准件，最快捷的方法是（ ）。

- A. 关闭inventor重启
- B. 右击选择“刷新”
- C. 点击刷新图标
- D. 关闭资源中心库重启

[D]

31. ( ) 在inventor资源中心库中“轴承”属于以下那个类别之内?
- A. 模具
  - B. 特征
  - C. 钣金
  - D. 轴用零件

[B]

32. ( ) 下列哪个不是“紧固件”选项中“垫圈”的分类?
- A. 平垫圈
  - B. 方形垫圈
  - C. 弹簧垫圈
  - D. 其他

[D]

33. ( ) 下列哪个不是“紧固件”选项中“销”的分类?
- A. 带孔销
  - B. 开口销
  - C. 圆柱销
  - D. 安全销

[A]

34. ( ) 在资源中心库中“特征”选项中包含几种单位制度?
- A. 2
  - B. 3
  - C. 4
  - D. 5

[A]

35. ( ) 当用户需要筛选掉其他国家的标准件时可以使用以下哪个命令?
- A. 过滤器
  - B. 搜索
  - C. 自动放置
  - D. 列表

[D]

36. ( ) 以下哪种不属于装配分析?
- A. 干涉分析
  - B. 斑纹检查

- C. 拔模分析
- D. 定位分析

[C]

37. 可以通过（ ）设置二维草图的X、Y轴的捕捉间距。

- A. 草图选项卡中的文档设置
- B. 草图选项卡中的应用程序设置
- C. 工具选项卡中的文档设置
- D. 工具选项卡中的应用程序设置

[C]

38. （ ）以下哪几种文件格式可以装入到装配体中？ 1:Sheet Metal.ipt 2:Standard.ipt  
3:Standard.iam 4:Standard.ipn

- A. 1
- B. 12
- C. 123
- D. 1234

[B]

39. 用户在装配中“镜像”了“GB/T 1996-1446.1”零件，那么在浏览器中显示的名字为（ ）。

- A. GB/T 1996-1446.1\_MIR:1
- B. GB/T 1996-1446.1\_MIR:2
- C. GB/T 1996-1446.1 2002:1
- D. GB/T 1996-1446.1 2002:2

[B]

40. （ ）装配环境中剖切图的剖切方向默认为哪个方向？

- A. 剖切面方向
- B. 剖切面的法线方向
- C. 剖切面的直线方
- D. 剖切面的反方向

[D]

41. 项目文件的格式为（ ）。

- A. ipt
- B. idw
- C. iam
- D. ipj

[B]

42. （ ）根据工作环境的不同inventor提供了几种不同的用户模式？

- A. 1
- B. 4
- C. 6

D. 用户可自定义无限种

[A]

43. ( ) Inventor标准装配中快捷键“C”是什么功能?

- A. 约束
- B. 装配
- C. 移动
- D. 旋转

[D]

44. 对于inventor中小型装配我可使用以下哪些功能便于观看结构 ( )。A、剖视图 B、可见性 C、透明 D、隔离

- A. (A、B、C)
- B. (A、C、D)
- C. (B、C、D)
- D. (A、B、C、D)

[B]

45. 以下哪个是inventor设计加速器中“销”设计包含的 ( )? A、带孔销 B、插销 C、十字头销 D、径向销

- A. (B、C、D)
- B. (A、C、D)
- C. (A、B、C)
- D. (A、B、D)

[D]

46. 以下哪些方法能进入部件环境 ( )? A、单击快速启动面板“打开”选择“部件” B、依次单击应用程序菜单图标上的箭头、“新建”右边的箭头、部件 C、单击快速访问工具栏的“新建”按钮旁边的下拉箭头，选择“部件”

- A. (A、B)
- B. (A、C)
- C. (B)
- D. (A、B、C)

[B]

47. 下列快捷键对应正确的是 ( )。

- A. 旋转视图——ALT+F4
- B. 缩放——F3
- C. 宏——Alt+8
- D. 窗口缩放——Alt+F3

[C]

48. ( ) SteeringWheels可以更改多少种显示模式?

- A. 2



- B. 4
- C. 6
- D. 8

[D]

49. ( ) 以下哪个不是设计加速器中弹簧包含的选项?

- A. 压缩弹簧
- B. 碟形弹簧
- C. 拉伸弹簧
- D. 正弹簧

[C]

50. ( ) 以下哪个不是设计加速器中包含的模块?

- A. 动力传动
- B. 结构件
- C. 钣金
- D. 紧固

[B]

51. ( ) 在表达视图中每个动作的镜头在哪个视图中可以设置?

- A. 分解视图
- B. 顺序视图
- C. 装配视图
- D. 模型视图

[D]

52. ( ) 驱动装配约束一次可以驱动几个?

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 无数个

[C]

53. ( ) 在装配环境中, 进行部件的半剖, 以下哪些元素不能作为剖切的参考面?

- A. 用户自定义面
- B. 部件中, 某个零件上的平面
- C. 用户创建拉伸的曲面
- D. 基准平面

[B]

54. ( ) 编制位置表达的方法有几种?

- A. 1
- B. 2
- C. 3

D. 4

[D]

55. ( ) 在部件阵列特征的路径中不可以使用下列哪种图元?

- A. 直线
- B. 弧线
- C. 斜线
- D. 椭圆

[C]

56. 装配环境中创建零部件的快捷键为 ( ) 。

- A. P
- B. M
- C. N
- D. E

[D]

57. ( ) 装配环境中关于固定的零部件的描述错误的是哪个?

- A. 所有自由度都不可以移动
- B. 约束时固定零部件的位置保持不变
- C. 约束时非固定部件将根据约束而移动
- D. 在浏览器中用鼠标单击零件可解除固定

[A]

58. ( ) 产品装配图的文件格式是什么?

- A. idw
- B. ipt
- C. ipn
- D. iam

[D]

59. 在“资源中心”对话框的底端选项, 选择其中错误的一个选项 ( ) 。

- A. 插入
- B. 替换
- C. 全部替换
- D. 编辑

[A]

60. 在底部窗格中, 在要编辑的路径类型上单击右键鼠标, 菜单中没有哪个选项 ( ) 。

- A. 复制路径
- B. 添加路径
- C. 从文件添加路径
- D. 删除部分路径

[A]

61. 钣金文件的扩展名是（ ）。

- A. ipt
- B. iam
- C. idw
- D. ipn

[A]

62. （ ）可以编辑默认图纸以修改以下信息。

- A. 图纸名称
- B. 图纸比例
- C. 样式
- D. 以上均不可

[A]

63. 在“打印工程图”对话框中, 用户不可以控制（ ）。

- A. 旋转45度
- B. 比例
- C. 删除对象限宽
- D. 打印份数

[D]

64. 在工程图中，“尺寸”在Inventor中默认设置中的快捷键是（ ）。

- A. R
- B. E
- C. C
- D. D

[C]

65. z 拐角设置定义（ ）的默认参数。

- A. 钣金释压
- B. 折弯释压
- C. 拐角释压
- D. 折弯样式

[D]

66. （ ）Autodesk Inventor已简化了放置中心标记和中线的操作, 哪种工具不是用来辅助用户的工具?

- A. 中心标记
- B. 中心线
- C. 对分中心线
- D. 矩形阵列中心线

[C]

67. ( ) 孔参数表的格式是在什么中设置的?

- A. 应用程序
- B. 孔特征
- C. 孔参数表样式
- D. 孔形状

[D]

68. 下列描述“删除视图”中不正确的是 ( )。

- A. 可以删除不再需要的视图
- B. 如果删除基础视图，则既可以删除也可以保留从属的投影视图和斜视图
- C. 剖视图和局部视图需要基础视图，因此无法保留
- D. 以上说法全都不正确

[C]

69. 下列描述“打断视图”说法不正确的是 ( )。

- A. 可以从基础视图、投影视图、剖视图、局部视图和斜视图创建打断视图
- B. 选择现有视图，定义打断视图的外观，然后在视图中指定打断线的位置
- C. 打断视图不可以保留原始视图的比例
- D. 使用“打断视图”工具修改无法进行缩放以适合工程图纸大小的较长零部的视图，而不会剪裁掉重要部分

[C]

70. 下列说法不正确的是 ( )。

- A. 创建的局部视图不与其俯视图对齐
- B. 局部视图的比例是俯视图比例的两倍，但是也可以选择任意比例
- C. 可以为局部视图设置一个矩形框或菱形框
- D. 局部视图图标上名称在俯视图中标出此局部视图所来自的区域

[B]

71. 下列“剖视图”说法不正确的是 ( )。

- A. 可以从基础视图创建全剖、半剖、偏移或开口的剖视图
- B. 默认情况下，剖视图与基础视图垂直
- C. 定位剖视图时按住“ctrl”键可以将其放置在不与基础视图对齐的位置
- D. 基础视图上的剖切线箭头方向会调整为反映剖视图相对于基础视图的位置

[A]

72. ( ) 样式和模板各有其用处和优点?

- A. 模板适用于存储保持不变的信息
- B. 样式库则不适用于控制格式
- C. 如果将某个样式存储在模板中，则该样式不影响以后使用此模板创建的文档
- D. 使用样式库时，刷新样式库也不可以在所有文档中启用新的样式定义

[A]

73. 从“钣金”工具栏中调用“异形板”命令，先选择 ( )，再选择要延伸的边。

- A. 轮廓线
- B. 截面轮廓
- C. 曲面
- D. 边

[D]

74. 下列说法不正确的是（ ）。

- A. 可以按边或按角度旋转视图
- B. 视图（包含所有草图）将象刚体一样旋转
- C. 视图旋转后，标注将保持其与视图及模型几何图元之间的关联
- D. 基于所使用的工程图标准，不可能在“视图名称”中出现附加信息，指出视图已从常规位置旋转

[B]

75. （ ）以下情况下, Autodesk Inventor能找到文件的为哪个？

- A. 文件不再存在于由激活项目定义的任何储存位置中
- B. 未重命名文件
- C. 已将文件从库中的一个子文件夹移动到另一个子文件夹中
- D. 网络或服务器存在问题

[A]

76. 关于搜索库文件和非库文件说法错误的是（ ）。

- A. 如果引用的文件包含在多个项目位置中，引用将使用所找到的第二个位置的相对路径
- B. 如果该项目位置是一个库，则库的名称也将存储在该引用中
- C. 如果未在项目位置中找到引用文件，则引用中将使用相对于引用文件的相对路径
- D. 如果引用的文件也不在引用文件的文件夹或子文件夹中，则会存储绝对路径

[D]

77. 关于移动说法错误的是（ ）。

- A. 如果在项目中使用micros windows 资源管理器重命名文件，将断开文件的引用
- B. 如果移动文件或文件夹，或者重命名文件夹，也可能断开引用
- C. 打开文件时，如果找不到文件，将自动打开“读取远程链接”对话框
- D. 使用“读取远程链接”将引用更新为旧位置

[A]

78. 钣金文件的格式（ ）。

- A. Sheet Metal. ipt
- B. Weidment. iam
- C. Standard. iam
- D. Standard. idw

[A]

79. 钣金模块中检验功能包括（ ）。

- A. 角度

- B. 平板
- C. 展开
- D. 修剪

[D]

80. 钣金零件中异形板的定义是（ ）。
- A. 创建两个不相交的平面的特征
  - B. 删除允许展平封闭模型的材料
  - C. 加厚多段截面轮廓并绕轴扫掠的结果
  - D. 从开放构建创建钣金异形板

[D]

81. 在创建凸缘的方式中，除了使用（ ）方式外，还可以使用“宽度”。
- A. 长度
  - B. 角度
  - C. 距离
  - D. 边

[A]

82. （ ）使用尺寸样式不可以控制什么？
- A. 大小
  - B. 箭头
  - C. 尺寸线
  - D. 延长线

[C]

83. （ ）资源中心是用来访问和维护资源中心库的工具。用资源中心进行哪种操作不正确？
- A. 查找资源中心库中的零件
  - B. 在部件中插入资源中心库零件
  - C. 不能发布资源中心库中的零件、IParts或特征
  - D. 编辑放置在部件中的资源中心库零件

[C]

84. （ ）哪种方法不可以修改文件关系？
- A. 重命名文件
  - B. 修订文件
  - C. 移动文件
  - D. 创建产品

[B]

85. 动画渲染功能仅对inventor创建的装配和（ ）有效。
- A. 工程图
  - B. 零件
  - C. 装配视图

D. 草图

[B]

86. Inventor Studio可以正确表现透明材质的光学折射和（ ）效果。

- A. 颜色
- B. 反射
- C. 环境折射
- D. 光感

[C]

87. Inventor Studio可以模拟在结构可能条件下所有（ ）的运动。

- A. 精简
- B. 连续
- C. 复杂而连续
- D. 短暂

[D]

88. InventorStudio的功能特征总共分为两部分：渲染特征和（ ）特征。

- A. 装配
- B. 拉伸
- C. 放样
- D. 动画

[B]

89. InventorStudio的第一大功能特征是（ ）。

- A. 动画特性
- B. 渲染特征
- C. 装配特征
- D. 约束特征

[A]

90. （ ）使用绘图标准中可用什么样式？

- A. 每个绘图标准都含有一整套样式
- B. 样式的所有格式均不由样式和标准编辑器控制
- C. 样式的所有格式只由样式控制
- D. 样式的所有格式只由标准编辑器控制

[A]

91. （ ）的功能是对Inventor创建的零件及装配件进行动画渲染。

- A. Inventor Studio
- B. DWG TrueView
- C. Autodesk Inventor
- D. Design Review

[C]

92. 以下对于编辑项目那种说法不正确 ( )。

- A. 激活的项目被标记为只
- B. 避免创建多个可编辑位置
- C. 打开文件时不可以添加库
- D. 使用复杂的文件结构时将大大增加文件解析问题

[A]

93. 资源中心库数据库包括的数据用于创建资源中心库零件的零件文件。这种数据不包括 ( )。

- A. 零件数据
- B. 为资源中心库零件提供图形的参数
- C. 零件的说明文本
- D. 资源中心显示的预览图片

[D]

94. ( ) 孔注释和螺纹注释将标注内部的和外部的孔特征或螺纹对象。哪个注释不包含创建螺纹特征的所需的信息?

- A. 孔直径和深度
- B. 螺纹尺寸和深度
- C. 沉头孔或倒角孔的大小
- D. 大小, 尤其对于孔阵列而言

[D]

95. 放置尺寸后, 可以在尺寸上单击鼠标右键, 然后使用关联菜单上的选项。不可以更改 ( )。

- A. 箭头位置的选项以及是否创建指引线
- B. 设置精度
- C. 隐藏尺寸值或尺寸界线
- D. 编辑第一个和第一个箭头

[B]

96. z 折弯设置定义折弯和 ( ) 的默认参数。

- A. 钣金释压
- B. 折弯释压
- C. 钣金样式
- D. 折弯样式

[C]

97. 由 ( ) 生成三维钣金零件, 必须先设定钣金的样式。

- A. 二围钣金零件
- B. 三维草图
- C. 二维草图
- D. 三维零件



[C]

98. ( ) 哪种方法不可以修改文件关系?

- A. 重命名文件
- B. 修订文件
- C. 移动文件
- D. 创建产品

[B]

99. ( ) 不可以使用压缩文件为供应商做什么?

- A. 移动数据
- B. 编辑数据
- C. 归档
- D. 复制数据集

[B]

100. 绘制圆心圆的快捷键是 ( )。

- A. Z
- B. C
- C. L
- D. F

[C]

101. ( ) 下的每一个光源, 在浏览器中的右键菜单命令的功能与光源图形在图形窗口中的右键菜单命令是一致的。

- A. 曲面样式
- B. 场景样式
- C. 光源样式
- D. 渲染样式

[A]

102. 下列“移动视图”说法正确的是 ( )。

- A. 通过单击并拖动红色边界可以移动视图
- B. 不可以使用交叉选择移动多个视图
- C. 要移动选定的视图, 请右击并拖动一个红色边界
- D. 只有部分位于该边界内的视图将被选中

[A]

103. ( ) 设置尺寸格式, 可以格式化尺寸不能添加以下哪一种?

- A. 大小
- B. 其他信息
- C. 调整精度
- D. 添加公差

[D]

104. 添加文本的快捷键是（ ）。

- A. B
- B. L
- C. C
- D. T

[A]

105. 添加圆角的快捷键是（ ）。

- A. F
- B. L
- C. Z
- D. H

[B]

106. （ ）下面哪一项不属于“编辑尺寸”对话框的下拉菜单弹出的列表？

- A. 公差
- B. 单位
- C. 列表参数
- D. 测量

[D]

107. 修剪与延伸操作可以按下（ ）进行切换。

- A. ctrl
- B. alt
- C. shift+alt
- D. shift

[A]

108. 添加圆角特征的快捷键是（ ）。

- A. F
- B. R
- C. R
- D. L

[D]

109. 放样的快捷键是（ ）。

- A. Ctrl+L
- B. Ctrl+Alt
- C. Ctrl+Alt+L
- D. Ctrl+Shift+L

[C]

120. 拉伸的快捷键是（ ）。

- A. F

- B. V
- C. E
- D. L

[C]

121. 可以用（ ）方式重复使用一个已存在的被退化的草图。

- A. 退化草图
- B. 退化草图
- C. 共享草图
- D. 引用草图

[D]

122. 当一个草图通过特征成为退化草图后，将自动关闭其可见性，可以通过快捷键（ ）设置草图可见性处于打开或关闭状态。

- A. C
- B. X
- C. F6
- D. F7

[C]

123. （ ）如希望使用模型上已有的三维轮廓线作为三维草图，应使用下列哪个命令？

- A. 投影几何图元
- B. 投影切割边
- C. 包括几何图元
- D. 相交曲线

[D]

124. 下列关于旋转特征的说法，错误的是（ ）。

- A. 旋转特征是通过绕轴扫掠一个或多个草图截面轮廓而创建的
- B. 可以使截面轮廓绕轴在0度和360度之间旋转任意角度
- C. 旋转轴可以是截面轮廓的一部分，也可以在偏离截面轮廓的位置
- D. 截面轮廓和旋转轴必须共面，且旋转轴必须是草图中的直线

[B]

125. 下列关于拉伸特征的说法，错误的是（ ）。

- A. 拉伸特征是通过为草图截面轮廓添加深度的方式创建特征或实体的特征
- B. 可为非闭合草图轮廓添加拉伸特征使其生成实体
- C. 可为非闭合草图轮廓添加拉伸特征使其生成曲面
- D. 拉伸特征的形状由草图形状、拉伸范围和扫掠斜角来控制

[C]

126. 关于拉伸特征的说法，正确的是（ ）。

- A. 用于拉伸特征的草图截面轮廓必须是封闭的
- B. 用于拉伸特征的草图截面轮廓必须是开放的

- C. 用于拉伸生成实体的草图截面轮廓必须是封闭的
- D. 用于拉伸生成曲面的草图截面轮廓必须是开放的

[A]

127. 圆角对话框默认为（ ）。

- A. 边圆角
- B. 面圆角
- C. 全圆角
- D. 过渡圆角

[B]

128. 如果要删除单个阵列元素，可以选择（ ）。

- A. 删除
- B. 抑制
- C. 删除阵列
- D. 编辑阵列

[D]

129. 设置多实体颜色的优先级别最高的是（ ）。

- A. 特征
- B. 实体
- C. 零件
- D. 面

[D]

130. 以下不属于放置特征的是（ ）。

- A. 拉伸
- B. 拔模斜度
- C. 倒角
- D. 阵列

[A]

131. （ ） Inventor草图中以下哪种元素不能作为“几何图元文本”的参考线？

- A. 应用“样条曲线”工具创建的曲线
- B. 应用“三点圆弧”工具创建的曲线
- C. 圆
- D. 直线

[C]

132. 设置多实体颜色的优先级别最低的是（ ）。

- A. 特征
- B. 实体
- C. 零件
- D. 面

[A]

133. ( ) 零件环境中我们可以知道零件以下哪种物理特性?

- A. 重心
- B. 形心
- C. 质心
- D. 以上均可

[B]

134. ( ) 下列哪种约束在三维草图环境中不存在?

- A. 垂直
- B. 等长
- C. 共线
- D. 相切

[B]

135. ( ) 如希望使已经使用过的草图在更多的草图特征中使用, 应使用下列哪个命令?

- A. 退化草图
- B. 共享草图
- C. 复制草图
- D. 引用草图

[B]

136. ( ) 通过“拉伸”工具生成实体, 对拉伸的草图截面轮廓有什么要求?

- A. 截面轮廓必须是开放的线条
- B. 截面轮廓必须是封闭的线条
- C. 绘制截面轮廓必须使用直线工具
- D. 绘制截面轮廓必须使用中心点绘制圆工具

[A]

137. 线到中心线的距离为15, 正确的标注为 ( )。

- A. 15
- B. jkj
- C. R30
- D.  $\Phi 30$

[C]

138. ( ) 不可以对下列那种图元添加“等长”约束?

- A. 直线
- B. 圆
- C. 样条曲线
- D. 圆弧

[B]

139. 可以在绘制几何图元的同时按住（ ）以达到禁用自动约束的目的。

- A. shift
- B. ctrl
- C. alt
- D. del

[B]

140. 可以通过工具选项卡的应用程序设置中的（ ）设置修改新建零件时的草图平面。

- A. 草图
- B. 零件
- C. 显示
- D. 常规

[A]

141. 新建零件时系统默认创建的二维草图在（ ）。

- A. X-Y平面
- B. Y-Z平面
- C. X-Z平面
- D. 任意平面

[B]

142. 切片观察的快捷键是（ ）。

- A. F
- B. F7
- C. F5
- D. F2

[A]

143. （ ）旋转特征进行编辑时，下面哪种方式不可实现？

- A. 直接双击零件模型
- B. 在浏览器中鼠标右键单击特征
- C. 在浏览器中直接双击特征
- D. 在浏览器中直接双击特征

[D]

144. （ ）是世界上开展人机工程学研究最早的国家，但本学科的奠基性工作实际上是在美国完成的。

- A. 中国
- B. 德国
- C. 法国
- D. 英国

[A]

145. 人体测量的数据常以百分位数来表示人体尺寸等级，最常用的是以第5%、第（ ）%、第95%三种百分位数来表示。

- A. 50
- B. 60
- C. 70
- D. 55

[B]

146. 通常情况下，人的感觉印象最多的来自（ ）。

- A. 耳朵
- B. 眼睛
- C. 嗅觉
- D. 其它感官

[A]

147. 机件向不平行于基本投影面投影所得的视图叫（ ）。

- A. 斜视图
- B. 基本视图
- C. 辅助视图
- D. 局部视图

[B]

149. 局部视图是（ ）的基本视图。

- A. 完整
- B. 不完整
- C. 某一方向
- D. 某个面

[A]

150. 一般应在剖视图的上方用大写字母标出剖视图的名称“x-x”，在相应视图上用（ ）表示剖切位置，用箭头表示投影方向，并注上相同的字母。

- A. 剖切符号
- B. 剖面符号
- C. 剖视符号
- D. 细实线

[D]

151. 对于不允许有相对运动、轴与孔的对中性要求比较高、且又需拆卸的两零件间配合，采用（ ）。

- A. 间隙配合
- B. 极限配合
- C. 过盈配合
- D. 过渡配合

[B]

152. 将物体由上方向下投射，在水平面上得到第二个视图，称为俯视图，水平面用字母（ ）表示。

- A. V
- B. H
- C. W
- D. O

[A]

153. 在物体的三视图中，主视图反映物体左右之间的距离为（ ）。

- A. 长
- B. 宽
- C. 高
- D. 长、宽、高

[D]

154. 人机界面主要指（ ）。

- A. 运动系统
- B. 反馈系统
- C. 听觉系统
- D. 显示和控制系统

[D]

155. 已知点M (10、0、5)、N (10、15、0)、E (15、10、0) F (10、0、20)，在水平面上的投影属于重影点的是（ ）。

- A. 点M和N
- B. 点E和N
- C. 点E和F
- D. 点M和F

[A]

156. 平面平行于投影面，其投影反映（ ）。

- A. 实形性
- B. 积聚性
- C. 类似性
- D. 以上都不对

[D]

157. ( ) 常用作高噪声环境中的报警装置。

- A. 蜂鸣器
- B. 电铃
- C. 角笛和气管
- D. 警报器



[B]

158. ( ) 式仪表最宜用于检查显示和动态显示。

- A. 数码管显
- B. 刻度盘指针
- C. 液晶屏幕显示
- D. 机械

[B]

159. ( ) A、B两点的X坐标相同但是Y坐标不同，则它们的连线在水平面上的投影。

- A. 是同一个点
- B. 是垂直于X 轴的一条直线
- C. 是一条斜线
- D. 是平行于x轴的一条直线

[B]

160. 点A的坐标 (0、30、0) ，则空间点A一定在 ( ) 上。

- A. Z轴
- B. Y轴
- C. X轴
- D. 原点

[D]

161. 把最重要的操纵器和显示器配置在最佳的作业范围内，这是控制与显示系统的设计的 ( ) 原则。

- A. 功能性
- B. 准确性
- C. 关联性
- D. 优先性

[C]

162. 按操纵器和显示器间的对应关系来配置。这是控制与显示系统的设计的 ( ) 原则。

- A. 功能性
- B. 准确性
- C. 关联性
- D. 优先性

[B]

163. 人机界面设计，首要的是人与机器的信息交流过程中的 ( ) 。

- A. 准确性、速度及美观度
- B. 准确性、可靠性及有效度
- C. 准确性、美观度及速度
- D. 连续性、速度及有效度

[B]

164. 已知M点到V面的距离是15，到H面的距离是20，到W面的距离是25，则其坐标是（ ）。

- A. M (15、20、25)
- B. M (25、15、20)
- C. M (20、15、25)
- D. M (25、20、15)

[A]

165. 在设计防止踩空致伤的盖板开口安全距离时，条形开口的安全距离不大于（ ）毫米。

- A. 3.5
- B. 80
- C. 150
- D. 350

[A]

166. 点的投影特性是（ ）。

- A. 一个点
- B. 一条线
- C. 一个面
- D. 不确定

[C]

167. 支撑产品构成的基本要素是（ ）。

- A. 结构
- B. 色彩
- C. 功能
- D. 人机

[B]

168. 色彩是最富（ ）的表达要素。

- A. 功能
- B. 情感
- C. 肌理
- D. 文化

[C]

169. 产品的结构方式是人性化结构的展现，应以（ ）为基准设定。

- A. 人的情感喜好
- B. 人的心理因素
- C. 人的最佳行为方式
- D. 人的知识背景

[B]

170. 产品造型设计是（ ）相结合的一种设计方法。

- A. 人因学与美学

- B. 工程技术与美学艺术
- C. 工程学与人因学
- D. 心理学与美学

## 多选题:

[BCD]

171. 在产品设计界，后现代主义的重要代表不包括（ ）。

- A. 孟菲斯
- B. 索特沙斯
- C. 霍斯
- D. 罗维

[ACD]

172. 常用铸造铝合金有（ ）。

- A. 铝硅合金
- B. 铝镍合金
- C. 铝铜合金
- D. 铝镁合金

[CD]

173. 金属材料的表面处理技术包括表面改质处理和（ ）。

- A. 表面电镀
- B. 表面着色
- C. 表面精整加工
- D. 表面被覆处理

[BCD]

174. 下列塑料材料中不具备自润滑性能的是（ ）。

- A. 聚酰胺
- B. ABS工程塑料
- C. 聚碳酸酯
- D. 聚氯乙烯

[ABC]

175. 形式美法则包含（ ）。

- A. 变化与统一
- B. 对称平衡与非对称平衡
- C. 强调与调和
- D. 分割与非分割

[ACD]

176. 一般产品壳体、箱体的主要功能为（ ）。

- A. 将产品构成的功能零件容纳于内

- B. 可以更好的节约成本，方便批量生产
- C. 防止构成产品的零部件受环境等影响破坏其对使用者造成危险与侵害
- D. 装饰、美化产品的外观

[AB]

177. 下列零部件适合用铸造的有（ ）。

- A. 汽车缸体
- B. 水龙头
- C. 螺丝帽
- D. 电脑机箱

[AB]

178. 色彩在人机工程中发挥着重要的作用，例如红色在生产、交通等方面的含义有（ ）。

- A. 停止，交通工具要求停车
- B. 高度危险，如高压电、下水道口
- C. 没有特别规定
- D. 表示设备安全运行

[ABD]

179. 就批量生产的工业产品而言，凭借训练、技术知识、经验及视觉感受而赋予（ ）表面加工以及装饰以新的品质和规格，叫工业设计。

- A. 材料
- B. 形态
- C. 元素
- D. 色彩

[ACD]

180. （ ）设计师在设计产品时，应着重抓好哪几个方面？

- A. 优化设计方案
- B. 资源再生
- C. 保证设计质量
- D. 做好概预算

[BCD]

181. 实施色彩管理的目的（ ）。

- A. 虚拟化企业的需要
- B. 对异地生产的产品和部件进行色彩标准化控制
- C. 对互换式生产方式下的产品进行色彩控制
- D. 企业形象战略的需要

[BCD]

182. （ ）绿色设计的产品生命周期包括哪些方面？

- A. 产品生态化阶段
- B. 原材料投入及设计和制造阶段

- C. 产品的销售和使用阶段
- D. 废弃、淘汰产品的回收和重新利用阶段

[ACD]

183. 绿色产品设计的特点是（ ）。
- A. 扩大了产品生命周期
  - B. 减少设计的周期
  - C. 使产品在整个生命周期中能耗最小
  - D. 减轻产品生命末端的压力

[ABC]

184. （ ）作为产品外壳的壳体或箱体，通常采用薄壁结构，但前提必须满足哪些前提条件？
- A. 满足能包容内部结构
  - B. 满足强度和刚度等基础要求
  - C. 满足工艺要求
  - D. 满足使用者的需求

[ABD]

185. 材料按照其化学组成可以分为金属材料和（ ）。
- A. 无机非金属材料
  - B. 有机高分子材料
  - C. 有机非金属材料
  - D. 复合材料

[BCD]

186. 塑料着色除了能在塑料原料中加入染料，还可以通过特种着色工艺，如荧光着色和（ ）。
- A. 电镀着色
  - B. 磷光着色
  - C. 珍珠着色
  - D. 金属化着色

[ABC]

187. （ ）设计合理的操纵手把，主要考虑以下哪几方面？
- A. 手把形状应与手的生理特点相适应
  - B. 手把形状应便于触觉对它进行识别
  - C. 尺寸应符合人手尺度的需要
  - D. 手把材料要选用特殊的软性材质

[AD]

188. Inventor旋转零件视图快捷键是（ ）。
- A. F4
  - B. Shift
  - C. Alt+Shift
  - D. Shift+鼠标滚轮

[ACD]

189. ( ) 下列哪些模块属于inventor专业模块?

- A. 钣金设计
- B. inventor studio
- C. 焊接设计
- D. 运动仿真

[ACD]

190. ( ) 以下哪些是应用程序菜单的功能?

- A. 搜索命令
- B. 新界面于经典界面的切换
- C. 排序和分组文件
- D. 查看最近使用文档

[ABD]

191. 下列快捷键对应正确的是 ( )。

- A. 打孔——H
- B. 扫略——Ctrl+Shift+S
- C. 放样——Ctrl+M
- D. 装配约束——C

[ABCD]

192. ( ) 在Inventor中关联数据可以使用以下几种方法?

- A. 衍生模型
- B. 共用Excel数据
- C. 复制对象
- D. 自适应

[ACD]

193. ( ) 焊接特征组包括那些?

- A. 准备
- B. 角焊
- C. 加工
- D. 焊缝

[ABCD]

194. ( ) 对于小型装配可使用以下哪些功能便于观看结构?

- A. 剖视图
- B. 可见性
- C. 透明
- D. 隔离

[ABD]

195. ( ) 以下哪种元素是inventor装配的“工具”可以测量的？

- A. 圆柱面或者边的直径
- B. 零件面积
- C. 零件的体积
- D. 零件的周长

[ABC]

196. ( ) 以下哪个是设计加速器中齿轮设计包含的？

- A. 正齿轮
- B. 斜齿轮
- C. 涡轮
- D. 凸轮

[ACD]

197. ( ) 以下哪个是设计加速器中“销”设计包含的？

- A. 带孔销
- B. 插销
- C. 十字头销
- D. 径向销

[BCD]

198. ( ) 以下哪几种方法能进入部件环境？

- A. 单击快速启动面板“打开”选择“部件”
- B. 依次单击应用程序菜单图标上的箭头、“新建”右边的箭头、部件
- C. 单击快速访问工具栏的“新建”按钮旁边的下拉箭头，选择“部件”
- D. 单击“启动”工具面板上的“新建”按钮，弹出“新建文件”对话框，选择“Standard. iam”

[AB]

199. ( ) 以下哪种说法是错误的？

- A. 在关联装配环境中，无法创建一个空的装配
- B. 自下而上的装配设计中，零件更改只能在装配环境中进行
- C. 在关联装配环境中，可以创建新添加的零件
- D. 装配环境会自动反应零件在装配环境外进行编辑的结果

[BCD]

200. ( ) 在位激活是指可以在关联装配中激活零部件，其主要激活方法包含以下哪种？

- A. 在浏览器中或者图形窗口中，调用零件快捷菜单中“显示”命令
- B. 在浏览器中或者图形窗口中，调用零件快捷菜单中“编辑”命令
- C. 在浏览器中或者图形窗口中，调用零件快捷菜单中“打开”命令
- D. 在浏览器中或者图形窗口中双击零件

[B]

201. ( ) 在焊接装配中以下哪些属于“准备”特征组？

- A. 二维草图”命令

- B. “拉伸”命令
- C. 定位特征
- D. “坡口”命令

[BC]

202. ( ) 焊接装配中，“加工”特征的相关注意事项？
- A. 加工特征和其他普通特征一样可以改变颜色
  - B. 加工特征不能回落到零件上
  - C. 加工特征的二维草图创建时不会自动投影零件轮廓边
  - D. 加工特征可以回落到零件上

[ABC]

203. ( ) 装配环境中其装配内部结构可以通过以下哪种视图进行查看？
- A. 1/4剖视图
  - B. 半剖视图
  - C. 3/4剖视图
  - D. 全剖视图

[AB]

204. 下面关于接触集合的描述中正确的是 ( )。
- A. 接触集合是零部件在装配约束条件下运动时直接的接触分析
  - B. 激活多个零部件的接触识别器，在装配的运动仿真中各零部件发生接触时产生关联
  - C. 装配环境中设定接触集合选项，即使造型选项卡中接触识别器关闭也不会影响添加约束集合标签的零部件参与分析
  - D. 装配环境中只能通过在浏览器或工作窗口中选择一个或者多个零部件右键菜单选择“接触集合”添加接触集合

[AB]

205. ( ) 如果用户需要使用国际标准的零件可以用以下什么功能？
- A. 过滤器
  - B. 搜索
  - C. 排列
  - D. 列表

[ABC]

206. ( ) 以下哪些是属于inventor资源中心库中“结构型材”所包含的标准件？
- A. 槽钢
  - B. 工字梁
  - C. 圆钢
  - D. 碳钢

[AC]

207. ( ) 以下哪些环境下，不能打开资源中心库？



- A. 工程图
- B. 装配
- C. 表达视图
- D. 焊接装配

[ABC]

208. ( ) 以下哪些属于“轴用零件”所包含的标准件?

- A. 轴承
- B. 键
- C. 密封圈
- D. 钻套

[AB]

209. ( ) 以下哪些属于“其他零件”所包含的标准件?

- A. 用户自定义的标准件
- B. 加油嘴
- C. 轴承
- D. 键

[C]

210. 下面有关旋转截面和旋转轴说法错误的是 ( )。

- A. 旋转轴可以是截面轮廓的一部分
- B. 旋转轴可以是偏离截面轮廓的位置
- C. 截面轮廓和旋转轴可以不共面
- D. 旋转轴可以是工作轴，构造线和草图中创建的直线

[BD]

211. ( ) 可以从什么视图创建中打断视图?

- A. 基础视图
- B. 投影视图
- C. 局部剖视图
- D. 剖视图

[ABC]

212. ( ) 在从属视图与俯视图之间有哪几种可能的对齐关系?

- A. 竖直对齐
- B. 水平对齐
- C. 在位对齐
- D. 打破对齐

[BCD]

213. ( ) 选择要打断的视图后，将显示“打断视图”对话框。可以设置打断哪些数目?

- A. 格式
- B. 方向

- C. 间隙
- D. 符号大小

[AD]

214. ( ) 覆盖图可用于哪几种未打断的视图中?
- A. 剖视图
  - B. 局部视图
  - C. 局部剖视图
  - D. 斜视图

[ACD]

215. ( ) 工程图样式可用来格式化哪些属性?
- A. 孔参数表
  - B. 孔
  - C. 文本
  - D. 明细表

[ABC]

216. ( ) 可以编辑默认图纸以修改以下哪些信息?
- A. 图纸名称
  - B. 图纸大小
  - C. 方向
  - D. 图纸比例

[ABC]

217. 标题栏中可以显示许多信息, 例如 ( )。
- A. 标题
  - B. 代号
  - C. 版本号
  - D. 图纸大小

[ABC]

218. ( ) 孔参数表的格式是在孔参数表样式中设置的。可以指定哪些默认设置?
- A. 行合并
  - B. 孔标志
  - C. 标志顺序
  - D. 以上均不可

[AD]

219. 工程图中的孔参数表显示模型中的一些或全部孔特征的 ( )。
- A. 大小
  - B. 形状
  - C. 长度

D. 位置

[ABD]

220. 资源中心是用来访问和维护资源中心库的工具。您可以用资源中心进行如下操作( )。

- A. 查找资源中心库中的零件
- B. 在部件中插入资源中心库零件
- C. 更改资源中心库零件的参数
- D. 编辑放置在部件中的资源中心库零件

[ABC]

221. ( ) Autodesk Inventor 已经简化了放置中心标记和中心线的操作。有哪几种用来辅助用户的工具?

- A. 中心标记
- B. 中心线
- C. 环形阵列中心线
- D. 对称中心线

[ABD]

222. ( ) “工程图特性”对话框具有哪几个用来输入信息的选项卡?

- A. 常规
- B. 概要
- C. 名称
- D. 自定义

[ACD]

223. ( ) 在“资源中心”对话框的底端, 有哪几个选项?

- A. 插入
- B. 更换
- C. 全部替换
- D. 更新

[BCD]

224. ( ) 在以下哪种情况下, Autodesk Inventor 无法找到文件?

- A. 文件存在于由激活项目定义的任何存储位置中。
- B. 已将文件从库中的一个子文件夹移动到另一个子文件夹中。
- C. 已编辑项目文件以重命名库或删除位置。
- D. 文件被移动到其他子文件夹中, 其中一个项目子文件夹被重命名, 并且项目选项“使用唯一文件名”的设置为“否”。

[ABC]

225. ( ) 在“打开版本”对话框中, 可以选择其中哪些选项?

- A. 打开旧版本
- B. 从旧版本恢复到当前版本
- C. 打开当前版本

[BCD]

226. 以下（ ）是钣金件中的工具。

- A. 分割
- B. 切割
- C. 折弯
- D. 拐角接缝

[CD]

227. 指定钣金零件的上表面作为插入平面，调整它的（ ）及大小。

- A. 偏移量
- B. 宽度
- C. 位置
- D. 旋转角度

[CD]

228. 钣金的应用范围很广，例如：（ ）等。

- A. 鼠标
- B. 热水袋
- C. 电脑主机外设
- D. 铁门铁窗

[B]

229. 在钣金模型中具有（ ）的功能。

- A. 缝合
- B. 倒角
- C. 规则圆角
- D. 止口

[ABD]

230. 渲染图像的设置包括：（ ）等。

- A. 图片分辨率
- B. 当前激活视角
- C. 格式的选择
- D. 抗锯齿效果

[AB]

231. 在钣金应用程序中具有（ ）。

- A. 颜色
- B. 文件
- C. 距离
- D. 面积

[ABC]

232. 在钣金视图中用户界面内具有（ ）功能。

- A. 浏览器
- B. 状态栏
- C. 标记菜单
- D. 切换

[ABD]

233. 在钣金模型中抽壳有（ ）方向。

- A. 向内
- B. 向外
- C. 向前
- D. 双向

[ABC]

234. 在钣金模型中分割可以（ ）等功能。

- A. 分割零件面
- B. 删除零件的某部分
- C. 分割实体
- D. 复制对象

[AD]

235. 草图环境有以下组成（ ）。

- A. 草图命令
- B. 直线
- C. 曲线
- D. 草图

[ABC]

236. 草图环境包含的特征有（ ）。

- A. 二维草图面板
- B. 草图样式工具
- C. 草图坐标原点指示器
- D. 草图命令

[ABD]

237. 倒角的尺寸参数输入方式有（ ）。

- A. 等距离
- B. 不等距离
- C. 角度
- D. 距离和角度

[ABCD]

238. （ ）参数化尺寸包含以下哪几种类型？

- A. 线性尺寸

- B. 半径或直径尺寸
- C. 角度尺寸
- D. 对齐尺寸

[ABC]

239. 下列属于草图特征的是 ( )。

- A. 扫掠
- B. 加强筋
- C. 凸雕
- D. 圆角

[ACD]

240. ( ) 动态输入可以为下列哪些命令启用?

- A. 圆
- B. 椭圆
- C. 直线
- D. 圆弧

[ABCD]

241. 用于旋转特征的旋转轴可以是 ( )。

- A. 工作轴
- B. 直线
- C. 构造线
- D. 中心线

[BCD]

242. 定位特征是抽象的构造几何图元, 定位特征包括 ( )。

- A. 圆角
- B. 工作平面
- C. 工作点
- D. 工作轴

[ABCD]

243. 使用工作平面, 可以执行 ( )。

- A. 为拉伸提供终止参考
- B. 为工程图尺寸提供参考
- C. 为三维草图提供参考
- D. 为装配约束提供参考

[ABCD]

244. 编辑拉伸特征包括 ( )。

- A. 终止方式
- B. 距离
- C. 特征关系

D. 草图

[ABCD]

245. 放样的截面轮廓可以是（ ）。

- A. 曲线
- B. 模型边
- C. 点
- D. 面回路

[ABCD]

246. 分割工具可以用来分割（ ）。

- A. 线
- B. 面
- C. 零件
- D. 曲面

[BCD]

247. 根据添加的轨道和中心线控制等约束条件不同，放样可分为（ ）。

- A. 一般放样
- B. 轨道放样
- C. 中心线放样
- D. 面积放样

[ABD]

248. 投影图中一个封闭的线框可以表示为空间（ ）的可见投影。

- A. 一个平面
- B. 一个曲面
- C. 两个平面
- D. 两个曲面

[ABC]

249. 常用的剖切面种类有（ ）。

- A. 几个相交的剖切面
- B. 单一剖切面
- C. 几个平行的剖切面
- D. 以上说法中只B和C的说法对

[ACD]

250. 画局部放大图时，局部放大图可以画成（ ）。

- A. 视图
- B. 主视图
- C. 剖视图
- D. 断面图

[AC]

251. 简化画法的简化原则是（ ）。

- A. 必须保证不致引起误解
- B. 应避免不必要的视图和剖视图
- C. 必须不会产生理解的多意性
- D. 应避免使用虚线表示不可见的结构

[BCD]

252. 运用形体分析法读图的步骤包含（ ）。

- A. 拆分图线
- B. 抓特征、分线框
- C. 对投影、识形体
- D. 综合起来想整体

[ACD]

253. 国家标准规定的配合种类有（ ）。

- A. 间隙配合
- B. 极限配合
- C. 过盈配合
- D. 过渡配合

[BCD]

254. 关于装配图的视图选择要求叙述正确的有（ ）。

- A. 投影关系正确，图样画法符合行业习惯
- B. 工作原理、零件之间的连接及装配关系要表示完整
- C. 图形清晰
- D. 视图表达要简洁，便于绘制和尺寸标注

[ACD]

255. 零件图尺寸标注的基本要求应包括（ ）。

- A. 正确
- B. 美观
- C. 完整
- D. 合理

[BC]

256. 图框格式种类有（ ）。

- A. 自定格式
- B. 留装订边格式
- C. 不留装订边格式
- D. 行业格式

[BCD]

257. 以下数据属于字体高度尺寸系列的有（ ）。



- A. 1.5
- B. 2.5
- C. 3.5
- D. 5

[AB]

259. 粗线的宽度应通常按图形的大小和复杂程度选用，一般情况下选用（ ）。

- A. 0.5
- B. 0.7
- C. 1.3
- D. 2.0

[ABD]

260. 标注尺寸应包括以下（ ）基本要素。

- A. 尺寸界限
- B. 尺寸线
- C. 长度比例
- D. 尺寸数字

[BCD]

261. 断面图通常用来表示物体上某一局部的断面形状，例如零件上的（ ）。

- A. 球面
- B. 轮辐
- C. 键槽
- D. 孔

[ABD]

262. 基本视图中最常用的有（ ）视图。

- A. 俯
- B. 主
- C. 后
- D. 左

[ABC]

263. 图样中字体书写基本要求应包括（ ）。

- A. 字体工整
- B. 笔画清楚
- C. 间隔均匀
- D. 字体不限

[ACD]

264. 视图一般可分为（ ）。

- A. 基本视图
- B. 缩放图

- C. 局部视图
- D. 斜视图

[ABCD]

265. 下面对线形的情感色彩描述正确的是（ ）。
- A. 曲显柔
  - B. 直显刚
  - C. 曲直相间表达节奏
  - D. 线具有丰富的表达语言

## 判断：

266. ( × ) 立体主义产生并形成于第一次世界大战前夕的英国，它的基本原则是用几何图形来描绘客观世界。
267. ( √ ) 产品是一个系统，其构成要素往往包括功能、用途、原理、形状、规格、材料、色彩等。
268. ( √ ) 强度和刚度都需要从静态和动态两方面来考虑，动刚度是衡量抗震能力的主要指标，特别是对于内部有高速运动部件的产品。
269. ( × ) 常用的热固性塑料主要有环氧树脂、酚醛树脂、聚酰胺（尼龙）。
270. ( × ) 塑料材质加工的产品，若其产品形状复杂，尺寸精度要求高，并要求大批量生产，则最适宜选用滚塑成型工艺。
271. ( √ ) 色料的三原色是红、黄、蓝。
272. ( √ ) 工业设计师应具备团队协作精神和开拓创新的精神。
273. ( × ) 色彩的象征作用是明显的，同时也是非常微妙和复杂的，但不同民族、不同文化背景对色的理解是一样的。
274. ( × ) 铸造壳体在考虑出模工艺时，在结构上无需考虑拔模角度。
275. ( √ ) 工作设备的设计应避免肌肉、关节、韧带，以及呼吸和循环系统过度的应变，力的要求应在生理上所期待的范围内，身体动作应遵循自然节奏。
276. ( × ) 在设计放置的产品时，如电视机、洗衣机，就无需考虑人机问题。
277. ( × ) 1851年第一次国际博览会在英国曼切斯特举行。
288. ( √ ) 从美学角度来说，美国机车强调应用装饰而不是强调结构因素的形式处理，因

此，19世纪的流行风格在机车上都有所反映。但是，这种设计与众不同的形式使其成了开发美国的一个罗曼蒂克的象征。

289. ( × ) 机器美学追求机器造型中的功能、人机以及机器本身所体现出来的理性和逻辑性。

290. ( √ ) 一件工业产品的造型构成，是由造型要素的比例分配及单元对整体的关系确立的。

291. ( √ ) “变化与统一”又称“多样与统一”，它是一切艺术领域中处理形式的最基本原则，也是构成中形式美的总法则。

292. ( × ) 色彩同形态一样，也具有类语言功能，也能传达语意，但通常只能表现在色彩对形态和功能的暗示。

293. ( × ) 壳体与箱体有本质严格的区别，壳体是从产品构造和结构特点上习惯的称谓，箱体更多地是从零部件功能和结构特征方面的定义。

294. ( √ ) 材料表面的质感、光泽、纹理、色调等反应物质属性的外表特性，对工业产品的表面装饰有着特殊的表现力，是构成产品造型美的不可忽视的要素。

295. ( × ) 冲压加工是一种金属热变形加工方法，所以被称之为热冲压或板料冲压，简称冲压。

296. ( √ ) 热塑性塑料的品种很多，常用的热塑性塑料有聚乙烯、聚丙烯、ABS工程塑料、有机玻璃等。

297. ( √ ) 塑料着色是在塑料原料中加入普通或特殊染料，并在塑料成型过程中就可直接实现的装饰工艺。

298. ( √ ) 系列产品的组合设计就是将某些要素在纵横方向上进行组合或将某个要素进行扩展，构成更大的产品系统。

299. ( √ ) 所谓人体工学角度，就是考虑人的动作和视觉特性，从心理上、知觉上、物理上求得产品与人之间的调和。

300. ( √ ) 除了更改模型将更新工程图以外，也可以通过在工程图中更改模型尺寸来更改零件和部件。

301. ( √ ) 因为继承螺纹数据电子表格不包含“自定义螺纹规格”和“螺距”，所以不支持自定义螺纹规格。

302. ( × ) 渲染是通过表面材质和灯光场景的设置对一个对象进行渲染，得到具有仿真效果的展示图片。

303. ( √ ) 在inventor资源中心库下,“开槽沉头螺钉”内只含有“钣金螺钉”和“钣金自攻螺钉”。
304. ( × ) “三角插头”属于inventor的资源中心库中“电缆和线束”的标准件。
305. ( × ) 极限偏差的负值是没有意义的。
306. ( √ ) 在inventor资源中心库中“圆螺母”包含在“螺母”之内。
307. ( × ) inventor资源中心库可以在“标准零件”的建模总调用。
308. ( √ ) Inventor能够导入多种数据,如IGES、Parasolid、ACIS、Step等。
309. ( √ ) Inventor提供三种维护方式:卸载、更改和修复。
310. ( ) 在Inventor“新建文件”对话框中默认选项里有7个可选文件。
311. ( × ) Inventor的“工具提示外观”在安装时确定了以后将不能进行更改。
312. ( √ ) Inventor中的参数可以通过连接外部Excel文件来实现外部修改和调整。
313. ( √ ) 如果操作系统是Windows 7应降低或者关闭UAC安全设置来安装Inventor软件。
314. ( × ) 在安装Inventor软件时,无需关闭其他Autodesk应用程序进行安装。
315. ( √ ) 在装配环境下使用“装配隔离”可以方便的查看或者选择零部件上的元素。
316. ( × ) 在装配环境下使用“装配隔离”会使得选中的零件消失从而便于观看其他零件。
317. ( × ) 在装配环境下替换零件后不使用更新替换功能也可以自动变换零件。
318. ( √ ) 在装配环境下“自由度分析”与“剩余自由度”命令功能是一样的。
319. ( × ) 在装配环境下浏览器窗口中使用“删除文件夹”命令后会使得文件夹中的零件消失。
320. ( × ) 在装配环境下开启“激活接触识别器”功能后不需要其他设定就可以使得所有零件能够发生关联运动。
321. ( √ ) 在Inventor中零部件的降级是指把选择的零部件放入当前装配或者子装配的内部新建的子装配里面。
322. ( √ ) 在Inventor中零部件可以无限次降级。

323. ( √ ) 表达视图功能是用来自定义表达并保存装配需要的零部件运动位置。
324. ( √ ) 位置表达式Inventor用来表示零部件再装配中不同的位置。
325. ( √ ) 设计加速器提供了工程计算和决策支持，可识别标准的零部件或创建基于标准的几何图元。
326. ( √ ) 在inventor资源中心库中弹性挡圈分为“孔用弹性挡圈”和“轴用弹性挡圈”。
327. ( √ ) 在inventor资源中心库下“特征”选项中“公制”和“英制”下除了单位制度不一样其他都一样。
328. ( × ) 当用户需要寻找单个零件的时候最快捷的方法是使用“过滤器”。
329. ( √ ) 在inventor资源中心库中使用“搜索”功能是最快捷的找到单个零件的方法。
330. ( √ ) 垫圈是标准件。
331. ( × ) M26X1.5——表示公称直径为26mm，螺距为1.5mm的粗牙普通螺纹。
332. ( √ ) 联接螺纹多用三角螺纹。
333. ( × ) 如果基础视图被移动，不保持视图对齐。
334. ( √ ) 如果基础视图的比例被修改，投影视图的比例也将改变。
335. ( × ) 创建视图后，不可以对其进行编辑。
336. ( √ ) 局部视图可以设置一矩形框或一个圆形框，可以选择任意比例。
337. ( √ ) 对齐是从属视图与其俯视图之间的约束关系。
338. ( √ ) 场景样式是对渲染的场景的设置。
339. ( √ ) 当一个场景样式被激活后，它将在渲染时被应用。
340. ( × ) 我们可以通过斜视图法和透视图法创建不阶的视角。
341. ( × ) 这些场景设置的实际效果在渲染前也能在图形窗口中看到。
342. ( × ) 在对光源图形和视角图形进行右键菜单命令操作时，必须先将Inventor标准中的“选择”设置成“环境优先”。

343. ( × ) 放置尺寸后, 可以在尺寸上单击鼠标左键, 然后使用关联菜单上的选项。
344. ( √ ) 工程图尺寸都是单向的。
345. ( √ ) 如果对某个尺寸应用尺寸样式, 则该尺寸上的所有忽略设置都将丢失。
346. ( × ) 通用注释会附着到工程图中的任何视图、符号或其他对象上。

[正确]

347. ( √ ) 在从属视图与俯视图之间有四种可能的对齐关系: 竖直对齐、水平对齐、在位对齐和打断对齐。
348. ( √ ) 移动剖视图, 等轴测视图不会随着剖视图的移动而移动。
349. ( √ ) 草图视图是使用为绘图而激活的草图环境创建空白视图。
350. ( √ ) Inventor 钣金的功能有两大特色: 第一, 功能齐全; 第二, 设计轻松。
351. ( √ ) 要在工程图中查看和编辑模型尺寸, 使用“工程图标注”工具面板上的“检索尺寸”命令。
352. ( √ ) 资源中心库中包含零件的两种类型: 标准零件和自定义零件。
353. ( × ) 钣金的草图模式与零件是不一样的。
354. ( √ ) 自定义零件(型材、铆钉)的参数可在定义的值范围中任意设置。
355. ( × ) 在创建或者编辑钣金零件时, 不可以修改“展开”和“钣金释压”选项。
356. ( √ ) 钣金样式指定了钣金零件的默认参数。
357. ( × ) 样式的所有格式不由样式和标准编辑器控制。
358. ( × ) 由二维草图生成三维钣金零件, 不必先设定钣金的样式。
359. ( × ) “完成草图”工具在Inventor中默认设置中的快捷键是M。
360. ( × ) z 板材设置不是定义材料和展开模式的参数的。
361. ( √ ) 创建新工程图后, 可以将默认图纸大小更改为标准大小或自定义大小, 并且可以指定方向。
362. ( × ) 只有当零件中存在退化的开放截面轮廓时, 钣金工具栏中异形板工具才可用。

363. ( × ) 在开始一个新文件时, 选择Sheet Metal.iam 作为样板, 从而创建一个新的钣金文件。
364. ( √ ) 通用尺寸工具是用来为视图添加工程图尺寸。
365. ( √ ) 如果创建的是第一个特征, 则该特征将作为基础特性。
366. ( √ ) 可以创建草图层图纸, 以便为工程图添加图形或文本, 而不会影响工程视图。
367. ( × ) 基准目标符号指引线只可为基准目标符号创建一条指引线。
368. ( × ) 绘制一个矩形草图, 这样便创建了一个典型的钣金件。
369. ( √ ) 在Inventor中“拉伸”的默认设置的快捷键是E。
370. ( √ ) 放置尺寸后使用关联菜单上的选项您可以更改: 箭头位置的选项以及是否创建指引线。